

**TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS COMPUTACIONALES**  
**Modalidad Escolarizada**

Programa de Estudios

Organización Computacional

**NOMBRE DE LA ASIGNATURA**

Organización Computacional

**CLAVE DE LA ASIGNATURA**

TTC302

**CICLO**

TERCER TETRAESTRIMESTRE

**CRÉDITOS**

5

**HORAS FRENTE A DOCENTE**

48

**HORAS INDEPENDIENTES**

32

**OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA**

Al finalizar este curso el alumno será capaz de comprender la estructura interna de una computadora, su funcionamiento y la forma en que interactúan sus elementos.

**COMPETENCIAS:**

Diseña sistemas informáticos que satisfacen las necesidades de alguna organización.

Administra sistemas de información, tanto en hardware como en sistemas, para mantener a los sistemas funcionando de manera continua.

**INTRODUCCIÓN A LA ASIGNATURA:**

En esta asignatura se cubren los principios más básicos de la organización o arquitectura de una computadora.

Se tocan temas que le permitirán entender al estudiante cuál es, de manera general, el hardware en un sistema de cómputo, cómo se representa la información dentro de la computadora, cómo está organizado un CPU, cómo está organizada una computadora en general y, finalmente, qué es y para qué sirve un sistema operativo.

**Unidades temáticas**

Nombre de la unidad	
I.	Introducción
II.	Representación de datos
III.	La Unidad Central de Procesamiento (CPU)
IV.	Memoria
V.	Periféricos
VI.	Software y Sistemas Operativos

**Técnica didáctica**

Aprendizaje Basado en problemas	Aprendizaje basado en proyectos	Aprendizaje Colaborativo	Aprendizaje experimental	Otra
		X		

**Estrategia de evaluación**

Componente	Porcentaje
Exámenes parciales (2)	50
Examen final	30
Tareas y actividades	20
Proyectos	
Asistencia	
Taller	
Total	100

**Bibliografía**

- Computer organization and architecture. William Stallings. Pearson Education. 2006.
- Computer Systems Architecture. Morris Mano.
- Fundamentos de Lógica Digital: <http://logica-digital.blogspot.mx/>.